



2F GAME
STUDIO

Play Test

The Birder 08/2026

Language:

[ENGLISH](#)

[ITALIANO](#)

[DEUTSCH](#)

[FRANÇAIS](#)

[ESPAÑOL](#)

Welcome to The Birders Play Test!

Thank you for agreeing to participate in our play test.

The Birders is a life simulator that offers two distinct souls, which can also be experienced simultaneously: photographic exploration and **birdwatching**, and **caring for a small parrot**. This test focuses **ONLY** on the pet care portion.

PLEASE NOTE: This test focuses primarily **on the chick-rearing mechanics**.

The birdwatching section of the game will be temporarily disabled.

The gameplay is based on caring for the chick over time (24 hours equal 1 day in the chick's life). The game is based on caretaking over time.

The gameplay evolves through **4 main Phases**, each characterized by different mechanics and dynamics:

- **Phases 1 - 3:** Dedicated to the growth and care of the chick
 - **Phase 4 (Final Phase):** The parrot is now an **adult**, unlocking the final part of the experience
-

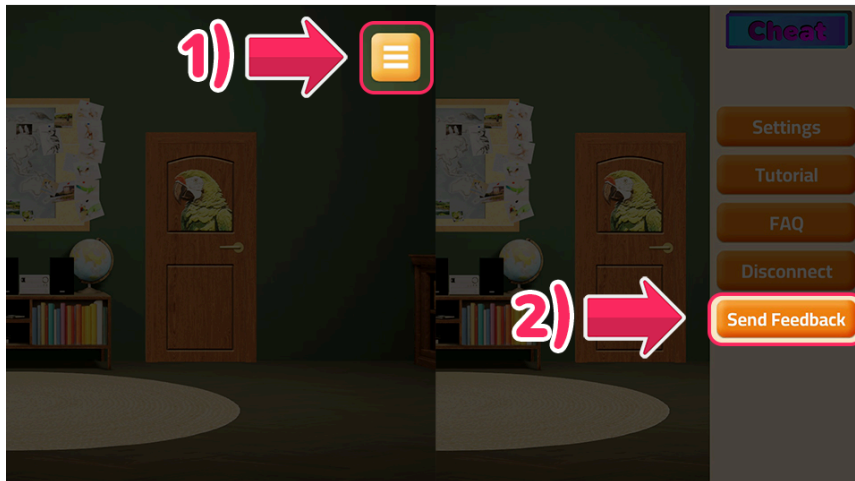
HOW TO ACCESS THE GAME AS A TESTER:

1. Download the game using the "Download the Game" link in the email.
2. Wait for the game to finish installing. If you open the game without using the activation link from the email, it will not be playable.
3. Reopen the email and click the invitation link to officially become a tester.
The link will redirect you directly to the game.
(If the link does not redirect you to the game, simply copy and paste the code found in the email into the initial game screen)
4. Start Playing!

(!) **Attention:** The link is valid for one device only. Once used, it will automatically deactivate.

THINGS TO KNOW:

1. It is completely normal to encounter bugs or glitches during gameplay.
To report an issue with the game, please use the dedicated button located in the slide-out menu here:



The button will take you directly to the form on our website.

2. To ensure a fair start for everyone, game progress will be wiped from your account as soon as the Beta ends. However, your accounts will remain active once the game is officially released, guaranteeing the rewards promised to beta testers.
3. To receive your rewards, you must complete the survey at the end of the test or reply to this email with your Player ID (which can be found in the options menu).
4. Game sessions will collect gameplay data only to help us balance the experience. All game content is protected by copyright.
5. Screenshots, videos, or photos may not be shared with third parties, posted on social media, or shared in groups without the developers' consent.
6. You must be at least 18 years old to become a tester.

TESTING:

To test the game, please choose the door on our right:



To optimize your available time and speed up real-time processes, we have added a **"Cheat"** button. Feel free to use it as you see fit to thoroughly explore the game.

To find the button, simply enter the game section behind the door:

- In the main menu of the game, you will find this button (it will be hidden upon the game's official release)

Inside, you will find buttons that allow you to speed up game time and purchase in-game currency.



What the buttons activate:

- **Add Crystals:** Immediately get 1000 crystals (or more by tapping the number and editing the text)
 - **Add Coins:** Immediately get 50,000 coins (or more by editing)
 - **Add Level Ara:** Immediately get 10 chick levels to unlock items (or more by editing)
 - **Skip in Real Hour:** Speed up game time. If you skip 4 hours, it acts as if 4 hours have passed in the real world. This will NEVER let the chick "die"
 - **Try Death Ara:** Make the chick "die" to see what happens if you don't take care of it
-

CHECKLIST OF FEATURES TO TEST:

Chick Phase :

- ☐ Feed the chick
- ☐ Cook a dish (syringe)
- ☐ Skip time
- ☐ Pet/cuddle the chick
- ☐ Rearrange/customize room items
- ☐ Purchase a furniture item
- ☐ Open the journal
- ☐ Reach a Milestone
- ☐ Clean an item
- ☐ Clean the chick
- ☐ Play "Challenge Your Limit" (minigames)
- ☐ Rank in a minigame under "Challenge Your Limit"
- ☐ Complete daily quests
- ☐ Complete extra quests
- ☐ Watch TV (only one ad required)

Adult Phase:

- ☐ Cook a dish (creams)
- ☐ Cook a dish (fruits and vegetables)
- ☐ Purchase pre-made food
- ☐ Train the parrot in at least 3 activities



2F Game Studio - Play test - 08/2026

- ☐ Play the "Flight" minigame
- ☐ Play the "Tidy Up" minigame
- ☐ Play the "Memory" minigame
- ☐ Play the "Three-Card Monte" / "Shell Game" minigame
- ☐ Play the "Voice" minigame
- ☐ Talk directly to the parrot to make it repeat a learned action
- ☐ Teach a word/phrase to the parrot using the microphone

Have fun, and thank you for your valuable feedback!

- 2F Game Studio Team

Benvenuti al The Birders Play Test!

Grazie per aver accettato di partecipare al nostro Play Test,
The Birders è un simulatore di vita che offre due anime distinte, fruibili anche contemporaneamente: l'esplorazione e il **birdwatching** fotografico, e la **cura di un piccolo pappagallo**. Questo test si riferisce SOLO alla parte della cura del cucciolo.

NOTA BENE: Questo test si concentra sulle meccaniche di **accudimento del cucciolo**. Sarà momentaneamente disabilitata la sezione di gioco dedicata al birdwatching. Il gioco si basa sull'accudimento del cucciolo nel tempo. (24 ore sono 1 giorno di vita del piccolo)

Il gameplay si evolve attraverso **4 Fasi principali**, ognuna caratterizzata da meccaniche e dinamiche differenti:

- **Fasi 1 - 3:** Dedicate alla crescita e alla cura del cucciolo.
- **Fase 4 (Fase Finale):** Il pappagallo è ormai **adulto**, sbloccando la fase conclusiva dell'esperienza.

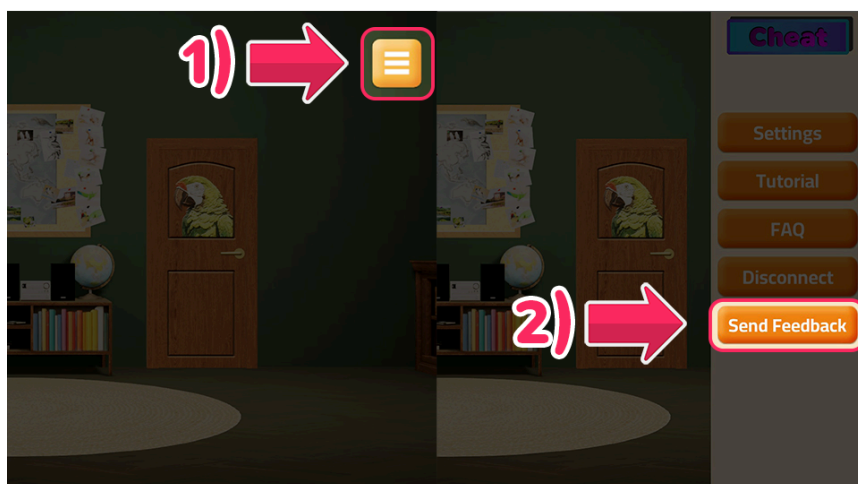
COME ACCEDERE AL GIOCO DA TESTER:

1. Scaricare il gioco tramite il link della mail "Scarica il gioco"
2. Attendere che il gioco sia installato. Se il gioco viene aperto senza aver utilizzato il link di attivazione della mail non sarà giocabile.
3. Riaprire la mail e utilizzare il link di invito per diventare tester effettivi. Il link vi reindirizzerà direttamente al gioco.
(Se il link non dovesse reindirizzarvi al gioco, basterà copiare e incollare il codice che troverete nella mail nella schermata di gioco iniziale.)
4. Cominciare a giocare.

(!) **Attenzione:** il link vale per un solo dispositivo e una volta utilizzato, si disattiverà automaticamente.

COSA DA SAPERE:

1. È possibile incappare in errori o malfunzionamenti durante il gioco, è perfettamente normale.
Per segnalare un problema del gioco, utilizzare il bottone apposito situato nel menù a scomparsa qui:



Il bottone porterà direttamente al modulo da compilare sul nostro sito.

2. Per permettere a tutti di cominciare il gioco in maniera equa, i progressi di gioco verranno cancellati dall'account appena la Beta finirà. Manterremo comunque attivi gli account una volta rilasciato il gioco ufficialmente, garantendo i premi promessi ai beta tester.
3. Per ricevere i premi bisogna aver completato il sondaggio a fine test oppure rispondere a questa mail inserendo l'ID Giocatore (si trova all'interno del menù opzioni).
4. Le sessioni di gioco raccoglieranno dati di solo gameplay per aiutarci a bilanciare l'esperienza. Tutti i contenuti del gioco sono protetti da copyright.
5. Non è possibile fare screenshot, video o foto da inviare a terzi, sui social network o gruppi senza il consenso degli sviluppatori.
6. Bisogna essere maggiorenni per poter diventare tester.

TESTING:

Per testare il gioco bisogna scegliere la porta alla nostra destra:



Per ottimizzare il tempo a vostra disposizione e velocizzare i processi in tempo reale, abbiamo inserito il bottone **"Cheat"**. Siete liberi di utilizzarlo come meglio credete per esplorare a fondo il gioco.

Per trovare il bottone basta entrare nella sezione di gioco dietro la porta principale:

- Nel menù principale del gioco troverete questo bottone (alla release del gioco sarà nascosto)

Al suo interno troverete dei bottoni che vi permetteranno di velocizzare il tempo di gioco e acquistare valuta di gioco.



Cosa attivano i vari bottoni:

- **Add Crystals:** Ottieni immediatamente 1000 cristalli (o più modificando il testo facendo tap sul numero)
- **Add Coins:** Ottieni subito 50.000 monete (o più modificando il testo facendo tap sul numero)
- **Add Level Ara:** Ottieni subito 10 Livelli del cucciolo per sbloccare oggetti (o più modificando il testo facendo tap sul numero)
- **Try Death Ara:** Fai “morire” il cucciolo per vedere cosa succede se non te ne prendi cura.
- **Skip in Real Hour:** Velocizza il tempo di gioco. Questo permette ad esempio di saltare 4 ore come se fossero 4 ore nel mondo reale.

CHECKLIST DI FEATURE DA TESTARE:

Fase Pullo:

- ☐ Dare da mangiare al cucciolo
- ☐ Cucinare un piatto (siringa)
- ☐ Saltare il tempo
- ☐ Coccolare il cucciolo
- ☐ Modificare gli oggetti della stanza
- ☐ Acquistare un oggetto di arredamento
- ☐ Aprire il diario
- ☐ Passare attraverso una Tappa di Vita (Milestone)
- ☐ Pulire un oggetto
- ☐ Pulire il cucciolo
- ☐ Giocare a “Sfida il tuo limite” (minigiochi)
- ☐ Classificarsi in un minigioco in “Sfida il tuo limite”
- ☐ Completare le missioni giornaliere
- ☐ Completare le missioni extra
- ☐ Guardare la TV (basta una sola pubblicità)

Fase Adulta:

- ☐ Cucinare un piatto (creme)
- ☐ Cucinare un piatto (frutta e verdura)

- ☐ Acquistare un cibo pronto
- ☐ Addestrare il cucciolo ad almeno 3 attività
- ☐ Giocare al minigioco "Volo"
- ☐ Giocare al minigioco "Riordina"
- ☐ Giocare al minigioco "Memory"
- ☐ Giocare al minigioco "Gioco delle 3 carte"
- ☐ Giocare al minigioco "Voce"
- ☐ Parlare attivamente col cucciolo per fargli ripetere un'azione imparata
- ☐ Insegnare una parola/frase al cucciolo attraverso il microfono

Buon divertimento e grazie per il vostro prezioso feedback!

- 2F Game Studio Team

Willkommen beim The Birders Play Test!

Vielen Dank, dass Sie an unserem Playtest teilnehmen. The Birders ist ein Lebenssimulator, der zwei unterschiedliche Aspekte bietet, die auch gleichzeitig erlebt werden können: **fotografische Erkundung und Vogelbeobachtung sowie die Pflege eines kleinen Papageis. Dieser Test bezieht sich NUR auf den Bereich der Aufzucht des Kükens.**

BITTE BEACHTEN: Dieser Test konzentriert sich auf die Pflegemechaniken des Kükens. Der Spielbereich für das Birdwatching wird vorübergehend deaktiviert sein. Das Spiel basiert auf der Pflege des Kükens im Laufe der Zeit (24 Stunden entsprechen 1 Lebenstag des Kleinen).

Das Gameplay entwickelt sich in **4 Hauptphasen**, die jeweils durch unterschiedliche Mechaniken und Dynamiken gekennzeichnet sind:

- **Phases 1 - 3:** Der Entwicklung und Pflege des Kükens gewidmet
- **Phase 4 (Endphase):** Der Papagei ist nun **erwachsen** und schaltet den letzten Teil des Erlebnisses frei

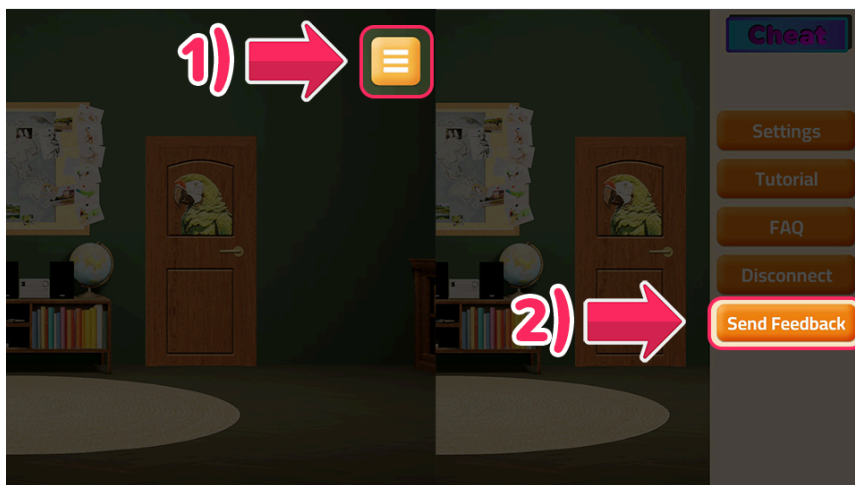
SO ERHALTEN SIE ALS TESTER ZUGANG ZUM SPIEL:

1. Laden Sie das Spiel über den Link "Spiel herunterladen" in der E-Mail herunter.
2. Warten Sie, bis das Spiel installiert ist. Wenn das Spiel geöffnet wird, ohne den Aktivierungslink aus der E-Mail verwendet zu haben, ist es nicht spielbar.
3. Öffnen Sie die E-Mail erneut und nutzen Sie den Einladungslink, um offizieller Tester zu werden. Der Link leitet Sie direkt zum Spiel weiter.
(Falls der Link Sie nicht zum Spiel weiterleitet, kopieren Sie einfach den Code aus der E-Mail und fügen Sie ihn im Startbildschirm des Spiels ein.)
4. Beginnen Sie zu spielen!

(!) **Achtung:** Der Link gilt nur für ein einziges Gerät und wird nach einmaliger Nutzung automatisch deaktiviert.

WAS SIE WISSEN SOLLTEN:

1. Es ist völlig normal, dass während des Spiels Fehler oder Störungen auftreten.
Um ein Problem im Spiel zu melden, nutzen Sie bitte die entsprechende Schaltfläche im Ausklappmenü hier:



Die Schaltfläche führt Sie direkt zum Formular auf unserer Website.

2. Um allen einen fairen Start zu ermöglichen, wird der Spielfortschritt nach Ende der Beta-Phase vom Konto gelöscht. Wir werden die Konten jedoch nach dem offiziellen Spielstart aktiv halten, um die versprochenen Belohnungen für Beta-Tester zu garantieren.
3. Um die Belohnungen zu erhalten, müssen Sie die Umfrage am Ende des Tests ausfüllen oder auf diese E-Mail antworten und Ihre Spieler-ID angeben (zu finden im Optionsmenü).
4. Während der Spielsitzungen werden ausschließlich Gameplay-Daten gesammelt, die uns beim Balancing des Spielerlebnisses helfen. Alle Inhalte des Spiels sind urheberrechtlich geschützt.
5. Das Erstellen und Weiterleiten von Screenshots, Videos oder Fotos an Dritte, in sozialen Netzwerken oder in Gruppen ist ohne die Zustimmung der Entwickler nicht gestattet.
6. Sie müssen volljährig sein, um Tester zu werden.

TESTING:

Um das Spiel zu testen, wählen Sie bitte die Tür zu unserer Rechten:



Um eure Zeit optimal zu nutzen und Echtzeitprozesse zu beschleunigen, haben wir eine **“Cheat”**-Schaltfläche eingebaut. Ihr könnt diese nach Belieben nutzen, um das Spiel eingehend zu erkunden.

Um die Schaltfläche zu finden, betretet einfach den Spielbereich hinter der Tür:

- Im Hauptmenü des Spiels findet ihr diese Schaltfläche (*beim offiziellen Release wird sie verborgen sein*).

Darin finden Sie Schaltflächen, mit denen Sie die Spielzeit beschleunigen und In-Game-Währung kaufen können.



Funktionen der Schaltflächen:

- **Add Crystals:** Erhalte sofort 1000 Kristalle (oder mehr durch Antippen und Bearbeiten der Zahl).
- **Add Coins:** Erhalte sofort 50.000 Münzen (oder mehr durch Bearbeiten)
- **Add Level Ara:** Erhalte sofort 10 Küken-Level, um Objekte freizuschalten (oder mehr durch Bearbeiten)
- **Skip in Real Hour:** Beschleunigt die Spielzeit. Ein Sprung von z.B. 4 Stunden entspricht 4 Stunden in der echten Welt. Das Küken wird dadurch NIEMALS "sterben"
- **Try Death Ara:** Lässt das Küken "sterben", um zu sehen, was passiert, wenn man sich nicht kümmert

CHECKLISTE DER ZU TESTENDEN FEATURES:

Küken-Phase:

- ☐ Das Küken füttern
- ☐ Ein Gericht zubereiten (Spritze)
- ☐ Die Zeit überspringen
- ☐ Das Küken streicheln / knuddeln
- ☐ Raumgegenstände anpassen / umstellen
- ☐ Einen Einrichtungsgegenstand kaufen
- ☐ Das Tagebuch öffnen
- ☐ Einen Lebensabschnitt (Milestone) erreichen
- ☐ Einen Gegenstand reinigen
- ☐ Das Küken säubern
- ☐ „Teste deine Grenzen“ (Minispiele) spielen
- ☐ Sich in einem Minispiel unter „Teste deine Grenzen“ platzieren
- ☐ Tägliche Missionen abschließen
- ☐ Extra-Missionen abschließen
- ☐ Fernsehen schauen (eine Werbeanzeige reicht aus)

Erwachsenen-Phase:

- ☐ Ein Gericht zubereiten (Brei)

- ☐ Ein Gericht zubereiten (Obst und Gemüse)
 - ☐ Fertignahrung kaufen
 - ☐ Den Papagei in mindestens 3 Aktivitäten trainieren
 - ☐ Das Minispiel „Flug“ spielen
 - ☐ Das Minispiel „Aufräumen“ spielen
 - ☐ Das Minispiel „Memory“ spielen
 - ☐ Das Minispiel „Hütchenspiel“ spielen
 - ☐ Das Minispiel „Stimme“ spielen
 - ☐ Aktiv mit dem Papagei sprechen, damit er eine gelernte Aktion wiederholt
 - ☐ Dem Papagei über das Mikrofon ein Wort / einen Satz beibringen
-

Viel Spaß und danke für Ihr wertvolles Feedback!

- 2F Game Studio Team

Bienvenue au The Birders Play Test!

Merci d'avoir accepté de participer à notre play test. The Birders est un simulateur de vie qui offre deux facettes distinctes, exploitables simultanément: l'exploration et l'**ornithologie photographique**, et le **soin d'un petit perroquet**. **Ce test concerne UNIQUEMENT la partie consacrée aux soins de l'oisillon.**

À NOTER: Ce test se concentre principalement sur **les mécaniques de soin du oisillon**. La section du jeu dédiée au birdwatching sera temporairement désactivée. Le jeu repose sur l'entretien et le soin de l'oisillon au fil du temps (24 heures équivalent à 1 jour de vie du petit).

Le gameplay évolue à travers **4 phases principales**, chacune caractérisée par des mécaniques et des dynamiques différentes:

- **Phases 1 - 3:** Dédiées à la croissance et aux soins du oisillon.
- **Phase 4 (Phase Finale):** Le perroquet est désormais **adulte**, débloquent la phase conclusive de l'expérience

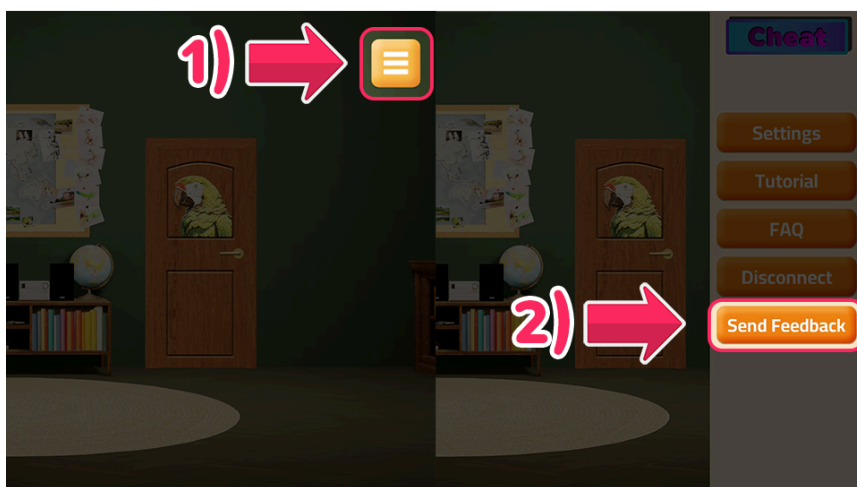
COMMENT ACCÉDER AU JEU EN TANT QUE TESTEUR :

1. Téléchargez le jeu via le lien présent dans l'e-mail "Télécharger le jeu".
2. Attendez que le jeu soit installé. Si le jeu est ouvert sans avoir utilisé le lien d'activation de l'e-mail, il ne sera pas jouable.
3. Rouvrez l'e-mail et utilisez le lien d'invitation pour devenir officiellement testeur. Le lien vous redirigera directement vers le jeu.
(Si le lien ne vous redirige pas vers le jeu, il vous suffira de copier et coller le code présent dans l'e-mail sur l'écran d'accueil du jeu.)
4. Commencez à jouer!

(!) **Attention** : Le lien est valable pour un seul appareil et se désactivera automatiquement une fois utilisé

À SAVOIR:

1. Il est tout à fait normal de rencontrer des bugs ou des dysfonctionnements pendant le jeu.
Pour signaler un problème, veuillez utiliser le bouton dédié situé dans le menu déroulant ici:



Le bouton vous redirigera directement vers le formulaire à remplir sur notre site web.

2. Afin de permettre à tout le monde de commencer le jeu sur un pied d'égalité, votre progression sera effacée de votre compte dès la fin de la Beta. Nous maintiendrons néanmoins les comptes actifs une fois le jeu officiellement sorti, garantissant ainsi les récompenses me promises aux bêta-testeurs.
3. Pour recevoir vos récompenses, vous devez remplir le sondage de fin de test ou répondre à cet e-mail avec votre ID Joueur (disponible dans les options).
4. Les sessions de jeu collecteront uniquement des données de gameplay pour nous aider à équilibrer l'expérience. L'ensemble du contenu du jeu est protégé par le droit d'auteur.
5. Il est interdit de prendre des captures d'écran, des vidéos ou des photos pour les envoyer à des tiers, les publier sur les réseaux sociaux ou dans des groupes sans l'accord des développeurs.
6. Vous devez être majeur pour pouvoir devenir testeur

TESTING:

Pour tester le jeu, veuillez choisir la porte à notre droite:



Afin d'optimiser votre temps et d'accélérer les processus en temps réel, nous avons ajouté un bouton **"Cheat"**. Vous êtes libres de l'utiliser comme bon vous semble pour explorer le jeu en profondeur.

Pour trouver ce bouton, il suffit d'entrer dans la section de jeu située derrière la porte:

- Dans le menu principal du jeu, vous trouverez ce bouton *(il sera masqué lors de la sortie officielle du jeu)*.

Vous y trouverez des boutons vous permettant d'accélérer le temps de jeu et d'acheter de la monnaie du jeu.



Ce que les boutons activent:

- **Add Crystals:** Obtiens immédiatement 1000 cristaux (ou plus en modifiant le nombre)
- **Add Coins:** Obtiens immédiatement 50 000 pièces (ou plus en modifiant le nombre)
- **Add Level Ara:** Obtiens immédiatement 10 niveaux pour le oisillon afin de débloquent des objets (ou plus en modifiant le nombre)
- **Skip in Real Hour:** Accélère le temps de jeu. Si tu sautes 4 heures, par exemple, c'est comme si 4 heures s'étaient écoulées dans le monde réel. Cela ne fera JAMAIS "mourir" le oisillon
- **Try Death Ara:** Fais "mourir" le oisillon pour voir ce qui se passe si tu ne t'en occupes pas

CHECK-LIST DES FONCTIONNALITÉS À TESTER:

Phase Oisillon:

- ☐ Nourrir l'oisillon
- ☐ Cuisiner un plat (seringue)
- ☐ Passer le temps / Sauter le temps
- ☐ Caresser / Câliner l'oisillon
- ☐ Modifier les objets de la pièce
- ☐ Acheter un meuble ou un objet de décoration
- ☐ Ouvrir le journal
- ☐ Franchir une étape de vie
- ☐ Nettoyer un objet
- ☐ Nettoyer l'oisillon
- ☐ Jouer à « Repousse tes limites » (mini-jeux)
- ☐ Se classer dans un mini-jeu « Repousse tes limites »
- ☐ Terminer les quêtes quotidiennes
- ☐ Terminer les quêtes extra
- ☐ Regarder la TV (une seule publicité suffit)

Phase Adulte:

- ☐ Cuisiner un plat (purées)

- ☐ Cuisiner un plat (fruits et légumes)
 - ☐ Acheter un plat préparé
 - ☐ Entraîner le perroquet à au moins 3 activités
 - ☐ Jouer au mini-jeu « Vol »
 - ☐ Jouer au mini-jeu « Rangement »
 - ☐ Jouer au mini-jeu « Memory »
 - ☐ Jouer au mini-jeu « Bonneteau » (*jeu des 3 cartes*)
 - ☐ Jouer au mini-jeu « Voix »
 - ☐ Parler activement au perroquet pour lui faire répéter une action apprise
 - ☐ Enseigner un mot ou une phrase au perroquet via le micro
-

Bon jeu et merci pour votre précieux retour!

- 2F Game Studio Team

¡Bienvenidos a The Birders Play Test!

Gracias por aceptar participar en nuestro play test. The Birders es un simulador de vida que ofrece dos facetas distintas, que pueden disfrutarse simultáneamente: la exploración y el **avistamiento de aves** con fotografía, y el **cuidado de un pequeño loro**. Este test se refiere ÚNICAMENTE a la parte del cuidado del polluelo.

NOTA IMPORTANTE: : Este test se centra en las mecánicas de **cuidado de la cría**. La sección del juego dedicada al birdwatching estará desactivada temporalmente. El juego se basa en el cuidado del polluelo a lo largo del tiempo (24 horas equivalen a 1 día de vida del pequeño).

El juego evoluciona a través de **4 Fases principales**, cada una caracterizada por diferentes mecánicas y dinámicas :

- **Fases 1 - 3:** Dedicadas al crecimiento y cuidado del polluelo
- **Fase 4 (Fase Final):** El loro ya es **adulto**, desbloqueando la fase final de la experiencia

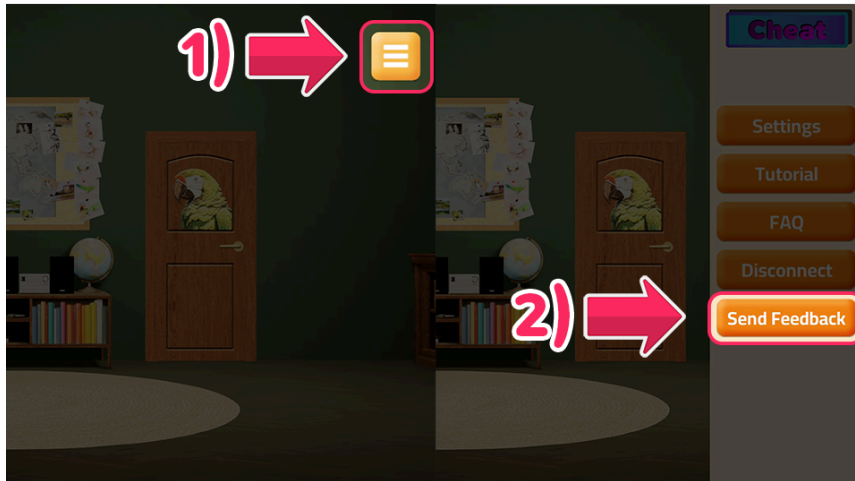
CÓMO ACCEDER AL JUEGO COMO TESTER:

1. **Descarga el juego** a través del enlace del correo "Descargar el juego.
2. **Espera** a que el juego se instale. Si abres el juego sin haber utilizado el enlace de activación del correo, no se podrá jugar.
3. **Vuelve a abrir el correo** y utiliza el enlace de invitación para convertirte oficialmente en tester. El enlace te redirigirá directamente al juego.
(Si el enlace no te redirige al juego, solo tendrás que copiar y pegar el código que encontrarás en el correo en la pantalla inicial del juego.)
4. ¡Empieza a jugar!

(!) **Atención:** El enlace es válido para un solo dispositivo y, una vez utilizado, se desactivará automáticamente.

QUÉ DEBES SABER:

1. Es perfectamente normal encontrar errores o fallos durante el juego.
Para reportar un problema, utiliza el botón correspondiente ubicado en el menú desplegable aquí:



El botón te llevará directamente al formulario que debes rellenar en nuestro sitio web.

2. Para permitir que todos comiencen el juego en igualdad de condiciones, el progreso se borrará de la cuenta en cuanto finalice la Beta. Sin embargo, mantendremos las cuentas activas una vez que el juego se lance oficialmente, garantizando las recompensas prometidas a los beta testers.
3. Para recibir las recompensas, debes haber completado la encuesta al final del test o responder a este correo indicando tu ID de Jugador (se encuentra dentro del menú de opciones).
4. Las sesiones de juego recopilarán únicamente datos de gameplay para ayudarnos a equilibrar la experiencia. Todos los contenidos del juego están protegidos por derechos de autor.
5. No está permitido realizar capturas de pantalla, vídeos o fotos para enviar a terceros, publicar en redes sociales o en grupos sin el consentimiento de los desarrolladores.
6. Debes ser mayor de edad para poder ser tester.

TESTING:

Para probar el juego, debes elegir la puerta a nuestra derecha:



Para optimizar tu tiempo y acelerar los procesos en tiempo real, hemos incluido "Cheat". Eres libre de utilizarlos como prefieras para explorar el juego a fondo.

Para encontrar el botón basta con entrar en la sección del juego detrás de la puerta:

- En el menú principal del juego encontraréis este botón *(en el lanzamiento oficial del juego estará oculto)*.

En su interior encontrarás botones que te permitirán acelerar el tiempo de juego y comprar divisa del juego.



Qué activan los botones:

- **Add Crystals:** Obtienes inmediatamente 1000 cristales (o más editando el número)
 - **Add Coins:** Obtienes inmediatamente 50.000 monedas (o más editando el número)
 - **Add Level Ara:** Obtienes inmediatamente 10 niveles del polluelo para desbloquear objetos (o más editando el número)
 - **Skip in Real Hour:** Aceleras el tiempo de juego. Si saltas 4 horas, por ejemplo, es como si hubieran pasado 4 horas en el mundo real. Esto NUNCA hará que el polluelo "muera".
 - **Try Death Ara:** Haces que el polluelo "muera" para ver qué sucede si no lo cuidas
-

LISTA DE FUNCIONALIDADES A PROBAR:

Fase Polluelo:

- ☐ Dar de comer al polluelo
- ☐ Cocinar un plato (jeringa)
- ☐ Saltar el tiempo
- ☐ Acariciar / Mimar al polluelo
- ☐ Modificar los objetos de la habitación
- ☐ Comprar un objeto de decoración
- ☐ Abrir el diario
- ☐ Pasar por un Hito de Vida (Milestone)
- ☐ Limpiar un objeto
- ☐ Limpiar al polluelo
- ☐ Jugar a «Desafía tu límite» (minijuegos)
- ☐ Clasificarse en un minijuego de «Desafía tu límite»
- ☐ Completar las misiones diarias
- ☐ Completar las misiones extra
- ☐ Ver la TV (basta con un solo anuncio)

Fase Adulta:

- ☐ Cocinar un plato (papillas / cremas)

- ☐ Cocinar un plato (frutas y verduras)
 - ☐ Comprar comida preparada
 - ☐ Entrenar al loro en al menos 3 actividades
 - ☐ Jugar al minijuego «Vuelo»
 - ☐ Jugar al minijuego «Ordenar»
 - ☐ Jugar al minijuego «Memory»
 - ☐ Jugar al minijuego «Juego de los 3 vasos / Triile»
 - ☐ Jugar al minijuego «Voz»
 - ☐ Hablar activamente con el loro para que repita una acción aprendida
 - ☐ Enseñar una palabra o frase al loro a través del micrófono
-

¡Que te diviertas y gracias por tus valiosos comentarios!

- 2F Game Studio Team